

# 1ª MAYORLIMPIADAS

## 23-24 y 25 MAYO 2025

### SANTOVENIA DE PISUERGA (Valladolid)

#### Artículo 1. Organiza

El ayuntamiento de Santovenia de Pisuerga, la federación de asociaciones de jubilados de Valladolid y la Diputación de Valladolid.

Colabora: Asociación de Jubilados la Huella.

#### Artículo 2. Fecha y hora de celebración.

23, 24 Y 25 de mayo de 2025 IDM "El Prado"

- |                         |   |
|-------------------------|---|
| ● Viernes: 18:00 horas. | Presentación y desfile de participantes. Inicio de Cruces |
| ● Sábado: 09:30 horas.  | Cruces.   |
| ● Domingo: 09:30 horas. | Semifinales y Finales                                     |
| ● Domingo: 15:00 horas. | Finalización y comida de participantes                    |

\*Los horarios pueden variar en función del número de inscritos finales. Serán informados de cualquier cambio con la suficiente antelación.

#### Artículo 3. Inscripción.

Plazo de Inscripción: hasta el día 1 de abril a las 14:00 horas.

#### Cómo Inscribirse:

- Internet: Rellenando la ficha a través de [www.runvasport.es](http://www.runvasport.es)
- INDICANDO NOMBRE DE LA ASOCIACIÓN Y PARTICIPANTES POR DISCIPLINA
- (necesario nombre completo, dni y fecha de nacimiento)

INFORMACIÓN, INCIDENCIAS: [carreras.org@gmail.com](mailto:carreras.org@gmail.com)

#### REGLAMENTO:

Correrá a cargo del AYUNTAMIENTO SANTOVENIA DE PISUERGA.

#### Artículo 4. Precio.

- Equipo (uno por asociación) 30 euros.
- Si salen más equipos de una misma asociación entraran en lista de reserva por si no se llegara a completar el número máximo de inscritos ( 300 personas)

**No se permitirán INSCRIPCIONES FUERA DE PLAZO**

**Artículo 5. Normas de inscripción.**

**TODOS LOS PARTICIPANTES DEBERÁN TENER MÁS DE 60 AÑOS EL DÍA DE LA CELEBRACIÓN DEL EVENTO.**

- Solamente se podrá apuntar un equipo por asociación.
- El equipo será mixto y deberá estar formado por un máximo de 15 participantes.
- Cada participante podrá disputar como máximo 2 pruebas

**Artículo 6.**

DISCIPLINA	<u>CATEGORÍAS</u>	Nº PARTICIPANTES
1. Tiro con arco	mixto	1
2. Tiro laser	mixto	1
3. Lanzamiento de vórtex (jabalina)	masc/fem	1/1
4. Lanzamiento de peso	masc/fem	1/1
5. Badminton	mixto	2
6. Voleibol	mixto	5+1
7. Carrera de 60 metros	masc/fem	1/1
8. Carrera de 300 metros relevos	mixto	4
9. Sogatira	mixto	4
10. Tanga	mixto	2
11. Rana	mixto	2
12. Petanca	mixto	2

**Artículo 7. PREMIOS:**

**Por disciplina:** Tres primeros clasificados.

**Asociación:** la mejor asociación que saldrá del cómputo global de las puntuaciones de cada disciplina.

(los tres primeros clasificados de cada disciplina recibirán 3,2 y 1 punto para computar en el global)

**Artículo 8.**

- Los participantes deben respetar las normas de uso de las instalaciones, velando los responsables de cada grupo porque así sea.
- Cada equipo será responsable de sus efectos personales, la organización no se responsabilizará de posibles pérdidas.

- Todos los participantes deberán presentarse al menos 5 minutos antes de cada partido o prueba. Con el fin de no sufrir retrasos en los horarios, la organización podrá modificar el tiempo de juego si así lo considera necesario.
- Cualquier comportamiento que vaya en contra de los valores deportivos y educativos propios de esta competición, podrá ser sancionado por la organización con la exclusión del equipo de la competición.
- Los participantes no deben dejar pertenencias en los vestuarios, todo debe llevarse a los espacios reservados para los equipos.
- Se pondrá a disposición de las asociaciones participantes servicio de transporte mediante el sistema de RUTA, establecida ésta una vez conocidos las asociaciones inscritas.

**IMPORTANTE: PRUEBA NO FEDERADA** Esta prueba cumple con la reglamentación necesaria para realizar este tipo de actividades deportivas. La prueba tendrá un seguro de responsabilidad civil, accidentes, ambulancia y médico. La organización no se hace responsable de los daños ocurridos o provocados por los participantes en el trayecto al destino de la prueba o durante la prueba que no estén relacionados con esta. La organización se reserva el derecho a hacer cualquier cambio si fuesen necesarios tanto en el recorrido, horarios, premios, etc. No se devolverá la cuota de inscripción desde una semana antes de la prueba. La aceptación del presente reglamento implica obligatoriamente que el/la participante autoriza a los organizadores de la prueba a la grabación total o parcial de su participación en la misma, da su acuerdo para que pueda utilizar su imagen para la promoción y difusión de la prueba en todas sus formas (radio, prensa, video, foto, DVD ,Internet, carteles, medios de comunicación, etc.) y cede sus datos para la publicación de resultados del evento, como todos los derechos relativos a su explotación comercial y publicitaria que consideren oportuno ejecutar, y sin derecho por su parte a recibir compensación económica alguna. Por el sólo hecho de inscribirse, el participante declara lo siguiente: "Me encuentro en estado de salud óptimo para participar en la prueba. LEY DE PROTECCIÓN DE DATOS: La organización garantiza el pleno cumplimiento de la normativa de protección de datos de carácter personal, y así, de acuerdo con la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de datos personales y garantía de los derechos digitales, el **participante** queda informado y presta su consentimiento a la incorporación de los mismos para su utilización en relación con el desarrollo de gestiones administrativas, comerciales y otras actividades propias de la misma.

# NORMATIVA. Juegos autóctonos.

## SOGATIRA

### PARTICIPACIÓN:

Equipos mixtos de 4 participantes. Obligatorio 2 masculino y 2 femenino.

Se recomienda el uso de guantes a los participantes.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Eliminatorias directas. Al mejor de tres tiradas.

### NORMAS TÉCNICAS:

#### Equipo

Equipos mixtos de 4 componentes.

**Se recomienda el uso de guantes para proteger las manos durante la tracción.**

#### Dinámica del juego

Cada partida será al mejor de 3 tiradas en las que se mantendrá la alineación. En cada partida se alinearán 4 componentes en los que tiene que haber 2 representantes masculinos y 2 femeninos.

Para ganar una tirada es necesario conseguir que el oponente cruce la línea central, o cometa una falta.

La soga está marcada con una "línea central" y dos marcas a dos metros de cada lado del centro de la línea. La prueba comienza con la línea central directamente sobre una línea marcada en el suelo. Los dos equipos se sitúan a lo largo de la cuerda, tratando de arrastrarse recíprocamente tirando.

Los participantes deben coger la cuerda con las dos manos, cada equipo por un extremo, sin atarlas a la cuerda y sin cambiar la posición de las mismas durante el esfuerzo.

#### Faltas:

- Si alguno de los participantes se cae o se sienta, se detiene el juego y pierde su equipo.
- No se debe comenzar a tirar de la soga hasta que se dé la señal.

## RANA

### PARTICIPACIÓN:

Mixto. Un representante masculino y otro femenino.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Fase de grupos y fase final eliminatoria entre los 4 primeros clasificados.

### NORMAS TÉCNICAS:

#### Dinámica del juego

El lanzamiento se efectuará a una distancia de 3.50 metros entre la mesa de la Rana o Sapo y la línea de tiro.

Cada partida será con 10 tostones al mejor de 5 tiradas.

En caso de empate se desempatará siendo el ganador el que haya obtenido la mayor puntuación en un solo lanzamiento, y así sucesivamente.

Si no se pudiera desempatar se jugaría una partida de desempate con 10 tostones para cada uno.

## PETANCA

### PARTICIPACIÓN:

Mixto. Un representante masculino y otro femenino.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Fase eliminatoria. Fase final 4 primeros clasificados.

### NORMAS TÉCNICAS:

#### Dinámica del juego

Cada partida será con 3 bolas por cada jugador.

El ganador es el equipo que antes llegue a 9 puntos.

Si ambos superasen en la misma tirada los 9 puntos ganará el que más puntos sume y si persiste el empate se jugará una partida de desempate

## TANGA

### PARTICIPACIÓN:

Mixto. Un representante masculino y otro femenino.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Fase de grupos y fase final eliminatoria entre los 4 primeros clasificados.

### NORMAS TÉCNICAS:

#### Dinámica del juego

Juego por parejas donde el orden de tirada se efectuará por sorteo.

El número de tiradas se establece en 10 cada jugador, la puntuación será 2 puntos si tiras la tanga, 2 puntos si sacas la cama, 4 puntos si pegas a la tanga y haces Todo.

Ganador: la pareja que sumados los puntos de los dos de la pareja más puntuación consiga

# NORMATIVA. Deportes adaptados. Bádminton.

## PARTICIPACIÓN:

Equipos: 2 participantes. Mixto.

## SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Se utilizará un sistema de competición mixto, con una fase de grupos y una fase final eliminatoria.

## NORMAS TÉCNICAS:

### Equipos

Cada equipo debe contar con 2 participantes. Uno masculino y otro femenino.

### Materiales

Los volantes y las raquetas los facilitará la Organización.

### Desarrollo del juego

La competición se desarrollará conforme al Reglamento Oficial de Competiciones de la Federación Española de Bádminton, salvo en los aspectos concretos estipulados a continuación.

Los partidos se disputarán al mejor de 3 sets de 11 puntos. Con una diferencia de 2 puntos.

## TIRO CON ARCO

### PARTICIPACIÓN:

INDIVIDUAL. Participarán indistintamente hombres y mujeres.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Fase de grupos y fase final eliminatoria entre los 4 primeros clasificados.

### NORMAS TÉCNICAS:

Cada jugador lanzará 10 flechas y se sumará el número total de puntos alcanzados.

La distancia de lanzamiento será desde los 10 metros

## TIRO LASER

### Participación:

INDIVIDUAL. Participarán indistintamente hombres y mujeres.

### Sistema de competición:

Fase de grupos y fase final eliminatoria entre los 2 primeros clasificados de cada grupo. Si hubiera dos clasificados del mismo equipo jugarían entre ellos la semifinal.

### Normas técnicas:

Cada jugador realizará durante 50 segundos un circuito o y se sumará al ganador 3 ptos, perdedor 0, empate 1 a cada 1.

## VOLEY

### Participación:

Equipos mixtos. 4 participantes +1 reserva

### Sistema de competición:

Fase de grupos y fase final eliminatoria entre los 4 primeros clasificados.

### Normas técnicas:

Se jugará al mejor de 3 sets de 11 puntos, son dos puntos de diferencia.

La competición se desarrollará conforme al Reglamento Nacional de voleibol de la RFVB, con las siguientes adaptaciones:

- EL BALÓN ESTARA ADAPTADO EN CUANTO AL PESO
- La rotación será obligatoria cada saquees entre los componentes del equipo.
- El saque se realizará detrás de la línea de fondo.
- Sólo se podrán dar tres toques máximos en cada fase de juego.
- No se puede bloquear el saque del contrario.

# NORMATIVA. Atletismo.

## Carreras.

### PARTICIPACIÓN:

Individual categoría masculina y femenina. Máximo 2 Participantes por equipo, uno masculino y otro femenino.

### PROGRAMA DE PRUEBAS:

Carreras: Velocidad 60 m y fondo 300 m relevos.

### SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Carreras: Velocidad y fondo: Las pruebas se disputan contrarreloj. Se clasifican los tres mejores de cada serie.

### NORMAS TÉCNICAS:

Descripción de las pruebas:

Prueba 1 -

Velocidad 60m: Sin tacos de salida. 1 participante por calle. Salida y llegada en la misma calle.

Prueba 2 -

Medio fondo 300m relevos: Sin tacos de salida. 1 participante por calle. Salida y llegada en la misma calle. (2 participantes masculinos y 2 femeninos) 75 metros cada uno. El orden lo eligen los equipos.

# NORMATIVA. Deportes adaptados. Lanzamientos.

## PARTICIPACIÓN:

Individual categoría masculina y femenina. Máximo 2 Participantes por equipo, uno masculino y otro femenino.

## PROGRAMA DE PRUEBAS:

Lanzamiento de vórtex y de peso

## SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Se realizarán 3 lanzamientos de cada especialidad. Contándose el más largo como lanzamiento ganador.

## NORMAS TÉCNICAS:

Lanzamiento de vórtex. Con una carrera de 5 metros máximo. Lanzaran en objeto por encima del hombro.

Lanzamiento de peso. Sin carrera previa, y lanzando el objeto por encima del hombro.